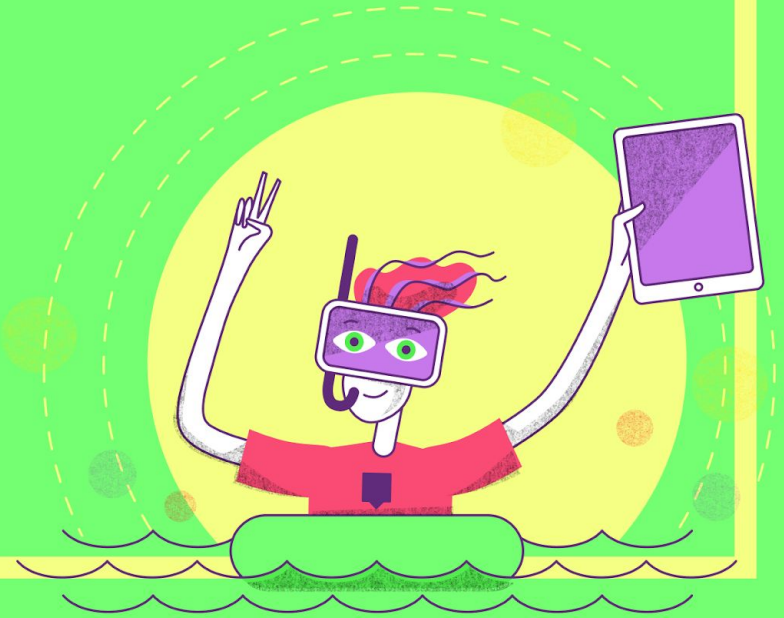


Sommerncamp

Für Kinder von 7-12 Jahren

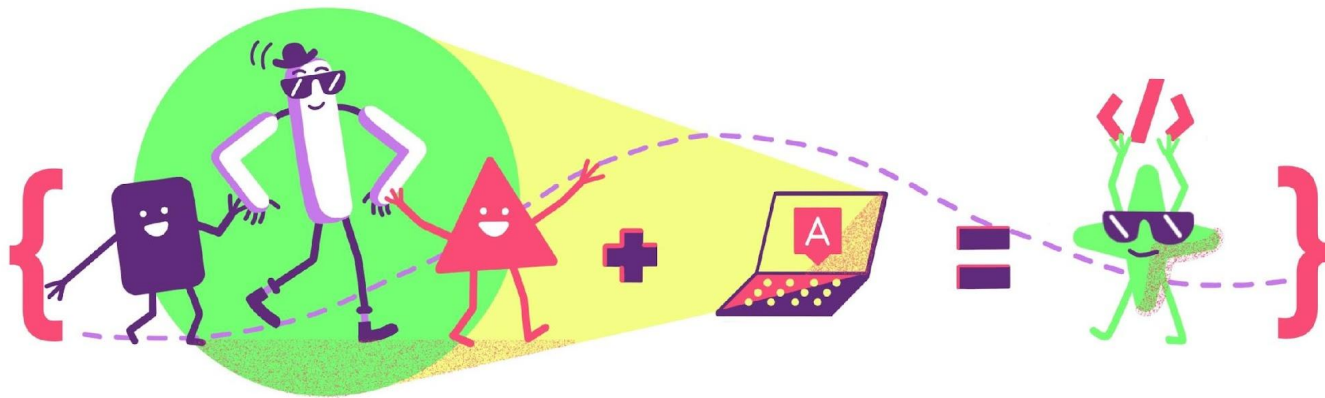
Ihr Kind taucht zwei Wochen lang
in die faszinierende Welt der
digitalen Berufe ein.



Ein digitales Ferienabenteurer

Das Sommercamp von
Algorithmics ist eine moderne
Alternative zu einem Ferienlager
für Kinder.

Für alle, die ihre Ferien gut nutzen und neue
Freunde, Hobbys oder ihren Traumberuf
finden wollen!



Eine angenehme Umgebung

Der Inhalt, die Aufgaben und die Geschichte des Kurses wurden an die altersbedingten Bedürfnisse und Eigenschaften der Kinder angepasst, so dass alle TeilnehmerInnen des Sommercamps in zwei Altersgruppen unterteilt sind.

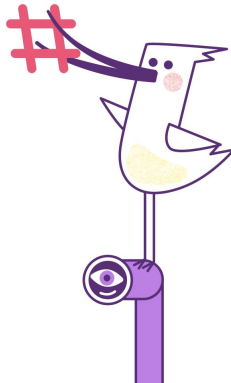
Folgende zwei Gruppen werden angeboten:

Junior-Gruppe

7-9 Jahre

Senior-Gruppe

10-12 Jahre



Programm für Kinder im Alter von 7-9 Jahren

Tag
1

Willkommen bei Netburg!

Ziele: Entwicklung eines grafischen Stadtplans in Canva.
Erstellen eines News-Blogs mit **Google Sites**

Tag
2

Die Infrastruktur der virtuellen Stadt entdecken

Ziele: Arbeiten mit Ebenen im grafischen Editor.
Erstellen **einer Websuche**

Tag
3

Die Stadt spielerisch entdecken

Ziele: Mit Informationen arbeiten.
Erstellen eines **Comics** und animierter Bilder

Tag
4

Ein Fernsehstudio in einer virtuellen Stadt

Ziele: Erstellung eines Werbevideos für ihren eigenen
TV-Kanal in **Powtoon**

Tag
5-7

Ein Vergnügungspark in einer virtuellen Stadt.

Ziele: Entwicklung von Spielen in **GDevelop**.
Wir machen sie Tag für Tag anspruchsvoller

Tag
8-9

Eine eigene Nachrichtenagentur

Ziele: Erstellung von Drehbüchern, Dreharbeiten, Vertonung
und Schnitt eines **Videos** im Genre des "interaktiven Films".

Tag
10

Die feierliche Eröffnung einer aktualisierten virtuellen Stadt.

Ziele: Erstellung eines Begrüßungsbanners im Pixel-Art-Stil, Vorstellung von Projekten und **Abschlussfeier**

In 10 Tagen lernt Ihr Kind:

- ◆ Erstellung eines **Nachrichtensenders** sowie Dreh und Schnitt eines **Werbevideos**
- ◆ Erstellung eines eigenen virtuellen **Quests**, eines **Comics** und **Animationen**
- ◆ **lernen, wie man online gefundene Informationen** kritisch bewertet und Ursache-Wirkungs-Beziehungen herstellt
- ◆ Entwicklung eines **Plattformspiels** und einem **'interaktiven Film'**



Programm für Kinder im Alter von 10-12 Jahren

Tag
1

Gegenseitiges Kennenlernen / Teambuilding

Ziele: Erstellung eines Nachrichtenblogs über Videospiele mit **Google Sites**

Tag
2

Erste visuelle Umsetzungen

Ziele: Erstellung einer Characters, eines Spielkonzepts und von Aufklebern; Arbeiten im grafischen Editor **Figma**

Tag
3

Arbeiten mit PowToon

Ziele: Erstellen von Einblendungen für ein Spiel im Stil eines Doodle-Videos mit **PowToon**

Tag
4-6

Wir tauchen in die Gaming-Welt ein!

Ziele: Entwicklung eines Plattformspiels in **GDevelop** und dessen Verfeinerung

Tag
7-8

Dreidimensionales Arbeiten

Ziele: Erstellen von **3D-Modellen** für eine Spielwelt aus Entitäten mit Hilfe von prozeduraler Generierung

Tag
9

Einführung in die Vermarktung von Spielen

Ziele: Spiele-Marketing. Erstellung eines animierten Banners für das Spiel im Stil **der Pixelkunst**

Tag
10

Schulabschluss in Form eines Spielefestes.

Ziele: Erstellung einer Videorezension und Präsentation ihres Projekts

In 10 Tagen lernt Ihr Kind:

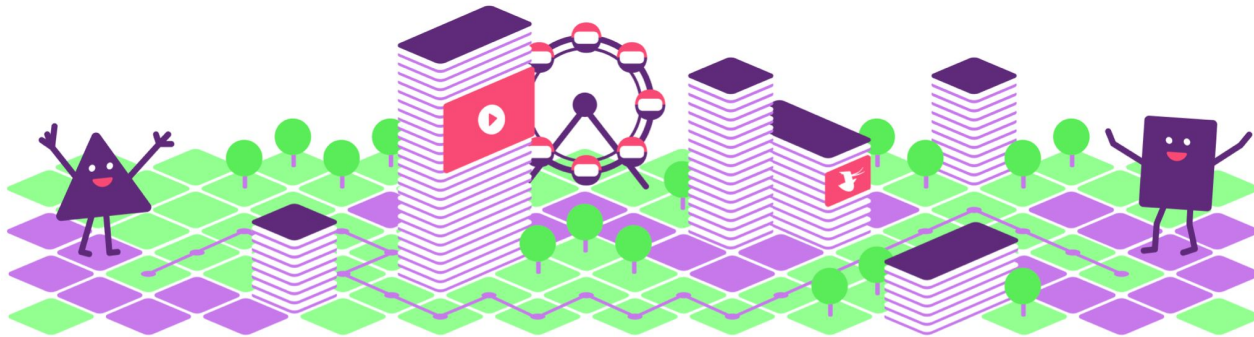
- ◆ Erstellung eines eigenen Nachrichtsblogs über Videospiele; der Alltag als **Spielejournalist**
- ◆ Einführung in die Arbeit von **Grafikdesignern** und **3D-Designern**
- ◆ Sie schlüpfen in die Rolle von **Drehbuchautoren** und schreiben Drehbücher für ein Promovideo
- ◆ Die Kinder werden sich wie echte Entwickler fühlen und ihr **eigenes Spiel auf den Markt** bringen



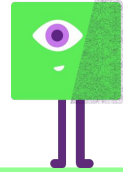
Ein projektbasierterer Ansatz

Jeder Kurs ist in Module unterteilt, die 1-3 Tage dauern und verschiedenen digitalen Berufen gewidmet sind.

Jedes Modul bietet den SchülerInnen die Möglichkeit, ihr Wissen sofort in der Praxis anzuwenden, indem sie ihr eigenes Projekt entwickeln.



Sommercamp 2025: Ablauf und Alltag



- ◆ **Am Algorithmics-Standort in Graz**
(Glacisstraße 67, 8010 Graz)
- ◆ **Mit einem zertifizierten Lehrkraft**
in Gruppen von bis zu max. 12 Kindern
- ◆ **5 Tage pro Woche**
für zwei Wochen
- ◆ **Ganztags:** 6 Einheiten Unterricht
mit Pausen für Erholung, Mahlzeiten und
Bewegung

Zeitplan für den Tag:

08:30-09:00	Get-Together & Ankommen
09:00-10:30	Klasse 1
10:30-11:00	Kleine Pause
11:00-12:30	Klasse 2
12:30-13:30	Mittagessen (im Preis inkludiert)
13:30-15:00	Bewegung, Spiele
15:00-16:30	Klasse 3
16:00-17:00	Zusammenfassung und Spiele
17:00-17:30	Ende des Studientages

Wie viel kostet das Sommercamp?

Sommercamp, 2 Wochen (10 Tage)

Ganztägig

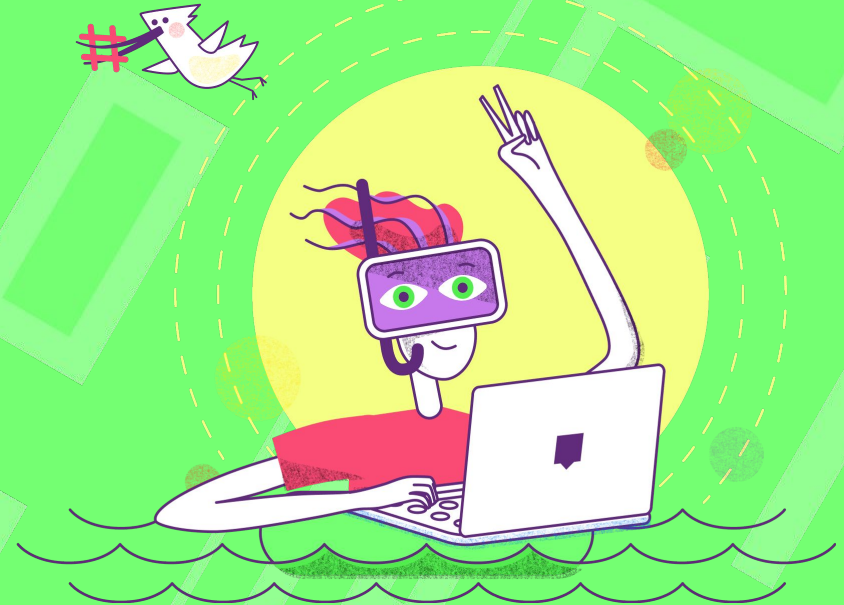
Von 09:00 bis 17:30 Uhr

€ 290,00 pro Woche

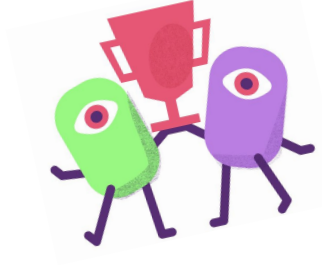
€ 580,00 gesamt für zwei Wochen
inkl. täglichem Mittagessen
und gesunden Jausen zwischendurch

Max 12 Plätze
First come,
first serve

Alle Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen MwSt. von 20%.
Der Preis ist für den gesamten Kurs. Die Kosten sind zum Kursstart fällig.



Sommercamp 2025: Alle Termine



Junior-Gruppe

7-9 Jahre

Max 12 Plätze
pro Termin
First come,
first serve

TERMIN 1 - Junior-Gruppe

Montag, **07. Juli bis**
Freitag, **18. Juli 2025**

TERMIN 2 - Junior-Gruppe

Montag, **04. August bis**
Freitag, **15. August 2025**

Jeweils zwei Wochen, inkl. Mittagessen
ganztags von 09:00 bis 17:30 Uhr

Senior-Gruppe

10-12 Jahre

Max 12 Plätze
pro Termin
First come,
first serve

TERMIN 1 - Senior-Gruppe

Montag, **21. Juli bis**
Freitag, **01. August 2025**

TERMIN 2 - Senior-Gruppe

Montag, **18. August bis**
Freitag, **29. August 2025**

Jeweils zwei Wochen, inkl. Mittagessen
ganztags von 09:00 bis 17:30 Uhr

Warum entscheiden sich Menschen für **Algorithmics**?

- ◆ Die Lehrpläne für alle unsere Kurse wurden von einem Team aus professionellen **ErzieherInnen, PädagogInnen und PsychologInnen** entwickelt.
- ◆ Die **zertifizierten TrainerInnen** von Algorithmics sprechen mit den Kindern in einer verständlichen Sprache, lieben ihr Fach und wissen, wie sie Kinder fesseln können.
- ◆ Unsere **IT-Lernplattform** ist 3 in 1: Sie ist ein intelligentes Aufgabenbuch, eine Umgebung zum Erstellen von Projekten und eine Gemeinschaft mit gemeinsamen Interessen.



Algorithmics

Über uns

Algorithmics ist mit **über 500 Standorten weltweit die größte internationale IT- und Programmierschule** und seit 2024 mit einem eigenen Standort in Graz, Österreich vertreten. Unsere Vision ist es, möglichst viele Kinder und Jugendliche fit für die digitale Zukunft zu machen!


























Standort in Graz

Glacisstraße 67 - Erdgeschoss, 8010 Graz
(direkt beim Kaiser-Josef-Platz)



Kurse für Kinder von 6 bis 18 Jahren

Kinder können in jedem Alter mit dem Studium bei Algorithmics beginnen. Am Ende des Kurses können die Schüler direkt in den nächsten Kurs einsteigen, um im neuen Schuljahr weiter zu lernen.

Name des Kurses:	Alter:	6 - 7	8 - 9	10 - 11	12 - 13	14 - 15	16 - 18
Front-End-Entwicklung							
Python Pro (2 Jahre)							
Python Start (2 Jahre)							
Spieleentwicklung mit Unity							
Aufbau von Websites							
Game Design							
Grafikdesign							
Video Content Produktion							
Visuelle Programmierung							
Sommercamp							
Digitale Grundkompetenzen							
Coding Knight (Grundlagen der Logik)							

Algorithmics

Buchen Sie einen Platz in einer unserer Gruppen!

Bitte warten Sie darauf, dass
unser Team Sie anruft und Ihnen
bei der Auswahl eines für Sie
passenden Kursbeginns hilft:

Web: www.it-schule.at

Tel: +43 316 / 49 40 12

